



# COUPE DE BRETAGNE



**OLIVER**

1<sup>ère</sup> édition  
Saison 2009 / 2010

## Article 1 – Liminaire

Ce challenge sportif en équipes mixtes bretonnes, permettra à **toutes les joueuses** et à **tous les joueurs** licenciés (licence compétition, licence squash pass) de se retrouver au cours de 2 rencontres programmées en début et en fin de saison.

Il est l'occasion de rassembler l'ensemble des joueurs de squash bretons, de **clôturer la saison sportive** par une manifestation conviviale et placée sous le signe de la **bonne humeur** et de la **féminité**.

## Article 2 – Organisation

Les deux rencontres seront organisées dans deux clubs différents, **dans l'un des cinq clubs** capables d'accueillir et d'assumer une telle manifestation (Brest, Garden, Hermine, Lorient et Vannes).

Le choix des **deux clubs hôtes** pour ces deux rencontres se fera par le comité directeur.

Un roulement sera effectué pour éviter que le même club reçoive deux années de suite sauf à défaut de candidats.

*Saison 2009/2010 :*

**Premier tour le 03 octobre 2009 au Club du Garden à Rennes.**

**Second tour le 12 juin 2010 au club Ty Squash à Vannes.**

## Article 3 – Les joueurs

La Coupe de Bretagne est ouverte à tous les **joueurs** et **joueuses** de tout âge **licenciés compétition et loisir (squash pass)**.

Pour éviter les répétitions dans le présent règlement, le terme joueur représentera aussi bien un joueur qu'une joueuse.

## Article 4 – Les équipes

Chaque équipe est composée de trois joueurs, dont **au minimum une joueuse**. Ces joueurs seront les titulaires de l'équipe. Il est possible d'y adjoindre deux remplaçants (une femme et un homme), qui ne pourront jouer qu'en cas de blessure ou désistement définitif des titulaires.

Le nombre d'équipe n'est pas limité. Un club ou une association peut présenter plusieurs équipes à partir du moment où les joueurs inscrits n'appartiennent qu'à une seule équipe.

Les **femmes** sont autorisées à intégrer une équipe d'un **autre club ou association d'appartenance**, afin de favoriser au maximum le nombre d'équipes inscrites.

Au sein de chaque équipe, **un seul joueur évoluant en équipe nationale** (inscrit sur les listes fédérales) peut être titulaire. Cela pour favoriser le rapprochement des joueurs de tous niveaux et ainsi inciter les joueurs loisirs ou compétiteurs occasionnels à y participer.

## Article 5 - L'inscription

Les **inscriptions** seront faites auprès de la ligue de Bretagne, par le biais de son site Internet, par mail ou par courrier, avant le 23 septembre 2009, en renseignant :

- Le nom de l'équipe engagée (club ou asso. + numéro ou nom composé),
- le nom des trois joueurs titulaires composant l'équipe.
- Le nom des remplaçants.

Le montant de l'inscription est fixé à **30 euros** par équipe.

25 % de cette somme sera reversée à chacun des clubs hôtes et les 50% restants resteront à la Ligue.

## Article 6 – Classement des équipes, des joueurs

Un **classement par poids des équipes inscrites** sera établi en début de saison (classement de septembre), afin d'élaborer un tableau en lignes ou des poules avec les têtes de série. Le tableau du second tour ou les poules seront établies à l'issue du 1<sup>er</sup> tour sur la base des résultats obtenus.

Le **calcul du poids** des équipes sera effectué sur le rang des trois titulaires hommes et femmes.

Au sein de chaque équipe, les joueurs titulaires seront numérotés de la manière suivante :

Equipe type A : 2 hommes, 1 femme.

Numéro 1 : Homme du rang le plus élevé,

Numéro 2 : Deuxième homme,

Numéro 3 : Femme

Equipe type B : 1 homme, 2 femmes.

Numéro 1 : Homme,

Numéro 2 : Deuxième femme,

Numéro 3 : Femme du rang le plus élevé.

Equipe type C : 3 femmes.

Numéro 1 : Femme du rang le moins élevé,

Numéro 2 : Deuxième Femme,

Numéro 3 : Femme du rang le plus élevé.

En cas de remplacement d'un joueur titulaire par un remplaçant, cette numérotation sera redéfinie.

## Article 7 – Préparation du tableau

A l'issue des inscriptions, le tableau sera élaboré en vue de l'organisation de la **1<sup>ère</sup> rencontre qui verra se jouer les 1<sup>er</sup>, 2<sup>nd</sup> et 3<sup>ème</sup> tours** ( $1/16$ ,  $1/8$  et  $1/4$  finales en fonction du nombre d'équipes inscrites).

Ce tableau sera mis en ligne sur le site intranet de la ligue dès sa réalisation.

A l'issue des premiers tours, le tableau sera mis à jour en vue de l'organisation de la **2<sup>nde</sup> et dernière journée qui verra se jouer les 4<sup>ème</sup> et 5<sup>ème</sup> tour** ( $1/2$  finales et finales). Toutes les places seront jouées.

## Article 8 – Déroulement de la compétition

- **Comptage des points à l'américaine en cumulé, sur deux tours** (tous les points comptent et se cumulent à ceux de ses partenaires. Pas de point d'écart, ni de tie-break) :
  - par tranche de 11 points, jusqu'à 66 points, pour 32 équipes inscrites maximum,
  - par tranche de 7 points, jusqu'à 42 points, pour plus de 32 équipes inscrites.
- Les **vainqueurs** sont ceux ayant marqué les premiers 66 ou 42 points.
- **Tirage au sort de l'ordre de passage des joueurs 1, 2 et 3** avant chaque tour de la rencontre (cette ordre sera conservé pendant tout le tour). Si un joueur de niveau national fait partie de l'équipe, il ne pourra, en aucun cas, jouer en dernier. Dans le cas où le tirage au sort en aura décidé autrement, pour l'équipe concernée, un second tirage au sort sera réalisé pour que le joueur de niveau nationale prenne la place 1 ou 2.
- La **meilleure équipe** sera récompensée ainsi que tous les participants (lots ligue et partenaires : pour l'équipe vainqueur trophée et tenues, équipements divers pour tous les autres après tirage au sort).

### Exemple théorique :

- *Tirage au sort : ordre retenu 2, 1 puis 3.*
- *Les premiers joueurs de chaque équipe (n°2) rentrent et jouent jusqu'à atteindre 11 points (exemple de score : 11 / 7).*
- *Changement de joueurs et rentrée des seconds (n°1) jusqu'à atteindre 22 points (score 22 / 12).*
- *Puis des troisièmes (n°3) jusqu'à atteindre 33 points (score 29 / 33).*
- *Commence alors le second tour :*
- *Retour des premiers pour atteindre 44 points (score 44 / 42),*
- *des seconds pour atteindre 55 points (score 55 / 50),*
- *puis des troisièmes pour le gain du match à 66 points (exemple de score final 64 à 66).*

## Article 9 – Arbitrage

- Chaque match sera arbitré par un marqueur et un juge-arbitre,
- Les 2 premiers arbitres sont les joueurs tirés au sort pour le 3<sup>ème</sup> et dernier passage,
- Après chaque tour de 11 points, les 2 joueurs sortants assurent l'arbitrage et ainsi de suite selon les modalités citées supra.

## Article 10 – Divers

- Un **partenariat** avec le fournisseur de matériels de squash « **OLIVER** » permettra d'assumer une prise en charge partielle des lots avec la Ligue,
- En contrepartie, la **Ligue s'engage à assurer une communication** des plus larges sur ce challenge (sites spécialisés de squash, affiches, articles de presse ...etc),
- Par le biais de cette communication la Ligue de Bretagne essaiera d'étendre cette coupe régionale aux autres ligues. En cas d'adhésion, les ligues participantes pourront mettre au point la tenue d'une **finale inter ligues** en fin de saison,
- Dans le cadre du partenariat avec le sponsor « **OLIVER** », des échanges possibles seront étudiés les saisons à venir avec nos voisins de Belgique, des Pays-Bas, d'Allemagne, d'Italie, d'Espagne ...etc., afin de créer un challenge européen avec les deux ou trois meilleures équipes du même challenge dans chacun des pays.